

# 第19回笹尾晃平杯中学生野球大会

兼 第11回全国中学生秋季野球大会・神奈川県予選

## 実施要項

目的：明日の日本を担う子どもたちを育てるという観点から、野球競技を通じて青少年の健全育成をめざし、中学生の成長段階を考慮し、高等学校硬式野球への移行を図る目的とする。

主催：神奈川県KB野球連盟

後援：平塚市教育委員会 ナガセケンコー株式会社

主管：神奈川県KB野球連盟

会期：平成28年8月15日（月）平塚大神グラウンドF～I面【一回戦】  
8月16日（火）平塚大神グラウンドF～I面【準々決勝戦・敗者戦】  
8月17日（水）バッティングパレス相石スタジアムひらつか（平塚球場）  
準決勝戦・決勝戦・敢闘賞戦【閉会式】  
8月18日（木）（予備日）平塚大神スポーツ広場H・I面

監督会議：平成28年7月9日（土）19時～ ひまわりスポーツ

大会本部：神奈川県KB野球連盟事務局 中世古かおり 080-5422-2009  
（ひまわりスポーツ内：平塚市夕陽ヶ丘35-22 TEL:0463-21-2009）  
Email：girasole.sports@gmail.com

参加資格：15歳以下の中学生

参加チーム：神奈川県内のK-B a l l 野球チーム および 各地区のK-B a l l 野球チーム

チーム編成：監督、コーチ2名、選手30名の33名以内、及びスコアラー1名（中学生）

※7月24日(日)までに所定の出場選手名簿用紙（県内は『登録用紙』）を作成し、大会本部までメールにて送信すること。提出後の選手変更は認めない。ただし諸事情を考慮し、初戦試合開始前までに限り、3名の選手変更を認める。（本部テント受付時にて）

● 神奈川県最上位チームには、第11回15U全国KB野球秋季大会への神奈川県代表の出場権を与える。

競技方法：①全試合7イニング制とする。

②試合時間が90分以内とし、越えた場合は新しいイニングに入らない。

③投手は1日7イニングまで投球できるものとする。

ただし、特別延長戦の場合は、この限りではない。

④同点の場合は特別延長戦を適用する。（2回まで）

※特別延長戦とは、一死満塁より継続打順で試合を続行する。

※同点の場合は、最終メンバーの9名ずつによる抽選で勝敗を決定する。

- ⑤得点差によるコールドゲームは5回7点差とする。ただし、決勝戦はこの限りではない。
- ⑥降雨などで試合不可能になった場合、5回の裏が終了し得点差がある場合、また5回表が終了し後攻側が勝っているは、成立する。
- ⑦シートノックは5分以内とする。ただし、試合開始予定時刻が延びたり、天候状況によってはシートノックを省くこともある。

競技規則：①2016年公認野球規則及び大会特別規定による。

- ②大会特別規定は、別に定める。
- ③使用球は、連盟公認球（K-B a l l）とし、大会本部にて用意する。
- ④バットは、軟式用・硬式用・ローバウンドボール用の金属バットが使用できる。したがって複合バット（TPXカタリスト等のハーフ&ハーフ構造のバット）は使用できない。
- ⑤捕手は、マスク（軟式用）、ヘルメット（軟式用）、プロテクター（軟式用）、レガース（軟式用）、セーフティーカップ、スロートガード（軟式用）を着用する。
- ⑥打者、走者およびベースコーチ（監督・コーチ可）、次打者はヘルメットを着用する。
- ⑦サングラスの使用は、野手が眩しくてプレイに支障が出る場合や、疾病等のやむを得ない場合は審判団に申し出て使用を許可する。但し、ミラーコーティングされたレンズは許可しない。
- ⑧監督・コーチは選手と同一のユニフォームで背番号をつけること（監督30番、コーチ28・29番とする）。アンダーシャツ、ストッキング、スパイク等も選手と同一色で統一すること（人工芝用スパイク可）。アップシューズ等についても選手スパイクと同一色とする。

大会参加費：1チーム2万円 代理抽選のチームは下記口座へお振り込みください。

三菱東京UFJ銀行 平塚支店（普）0083429  
中世古 かおり

選手名簿：各地推薦チームは名簿用紙をHPよりダウンロードし下記メールアドレスまで送信下さい。

選手登録：神奈川県チームは登録用紙をHPよりダウンロードし下記メールアドレスまで送信下さい。

ホームページ：<http://kballkanagawa.89dream.jp/>  
メールアドレス：[girasole.sports@gmail.com](mailto:girasole.sports@gmail.com)

参加チーム一覧

1、	9、
2、	10、
3、	11、神奈川県
4、	12、神奈川県
5、	13、神奈川県
6、	14、神奈川県
7、	15、神奈川県
8、	16、神奈川県